

Gervigreind: tækifæri og ógnanir

Dr. Yngvi Björnsson

Prófessor, tölvunarfræðideild Háskólans í Reykjavík

Tækni- og hugverkaping SÍ, 2017

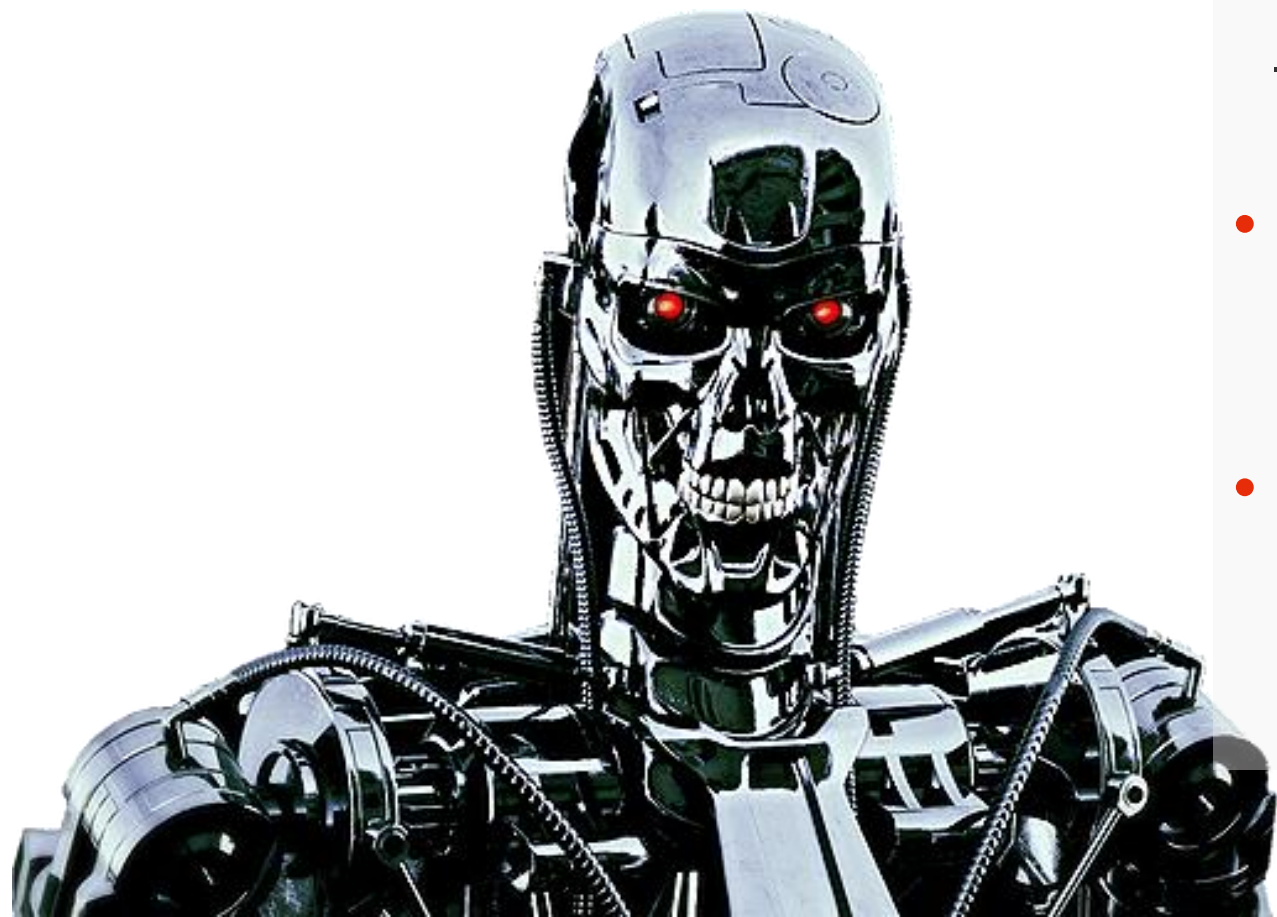


Hvað er gervigreind?



- Fræðin og tæknin við að útbúa tölvukerfi sem geta framkvæmt **verk** sem að jafnaði krefast **mannlegrar greindar**.
- Felur m.a. í sér að geta
 - **skynjað** / **skilið** umhverfi sitt
 - tekið **sjálfstæðar** ákvarðanir
 - **lært** af reynslu

Ógnanir?



- Stórtækar framfarir síðastliðinn áratug
- m.a. að læra af **sjálfdáðum**
- Tölvur geta framkvæmt sífellt fleiri og fleiri verk
- Aukin **sjálfvirknivæðing** starfa kemur til með að hafa stórtæk áhrif á líf okkar allra.

Tækifæri?



- Samkeppni á forsendum **þekkingar**, ekki mannafla.
 - Gott fyrir litla þjóð!
- Ef við höldum rétt á spilunum?
 - Stjórnvöld, atvinnulífið, menntakerfið.



“Machines will be capable, within 20 years, of doing any work a man can do”

- Herbert A. Simon, 1956

