

Fréttir úr framtíðinni

Hilmar Veigar Pétursson
Reykjavík, 28.nóvember 2019





270 starfsmenn

28 þjóðerni

3 skrifstofur

Reykjavík

London

Shanghai

CCP var stofnað 1997. Í dag er fyrirtækið með 270 starfsmenn á 3 skrifstofum.

CCP er sjálfstætt dótturfélag Pearl Abyss síðan 2018.







EVE er stærsta sci-fi hugverkið
í fjölspilunarleikjum

EVE Online í tölum

- Yfir 40,000,000 spilarar hafa verið hluti af EVE alheiminum
- Heildartekjur af EVE heiminum eru meira en ISK 96 milljarðar
- 4% spilarar sem hófu leik árið 2003 eru enn að spila





CCP á að baki hátt í 30 ár af ótrúlegri
framþróun og brautryðjandastarfi í
tölvuleikjaiðnaðinum

“ The future is already here
- it's just not evenly distributed. ”

William Gibson

A cinematic space scene featuring a large, dark, irregularly shaped asteroid or planetoid in the center. To the left, a bright blue energy field or nebula-like structure radiates light. Several spaceships are visible: a large, complex ship on the right with multiple orange lights, and several smaller, sleeker ships on the left. The background is a deep black space filled with distant stars and faint orange light trails. The overall tone is dramatic and high-tech.

Þetta byrjar allt með smá brjálæði

Í upphafi var internetið...

Algengt var að internet væri kynnt til leiks af háskólasamfélaginu á hverjum stað. Á Íslandi var þetta aðeins öðruvísi.

Árið 1986 var skólameistari Grunnskólans á Kópaskeri, Pétur Þorsteinsson, mikill áhugamaður um Internetið.

Hann kannaði hvernig hægt væri að tengja saman ólíkar menntastofnanir á Íslandi.

Fjórum árum seinna hafði hann sett upp net sem tengdi saman þrjú bæjarfélög á Íslandi með nettengingu.

Árið 1993 voru 80% grunnskóla tengd við Menntanetið.

Árið 2008 voru 99% íbúa landsins með nettengingu.





...og svo voru fyrirtæki stofnuð

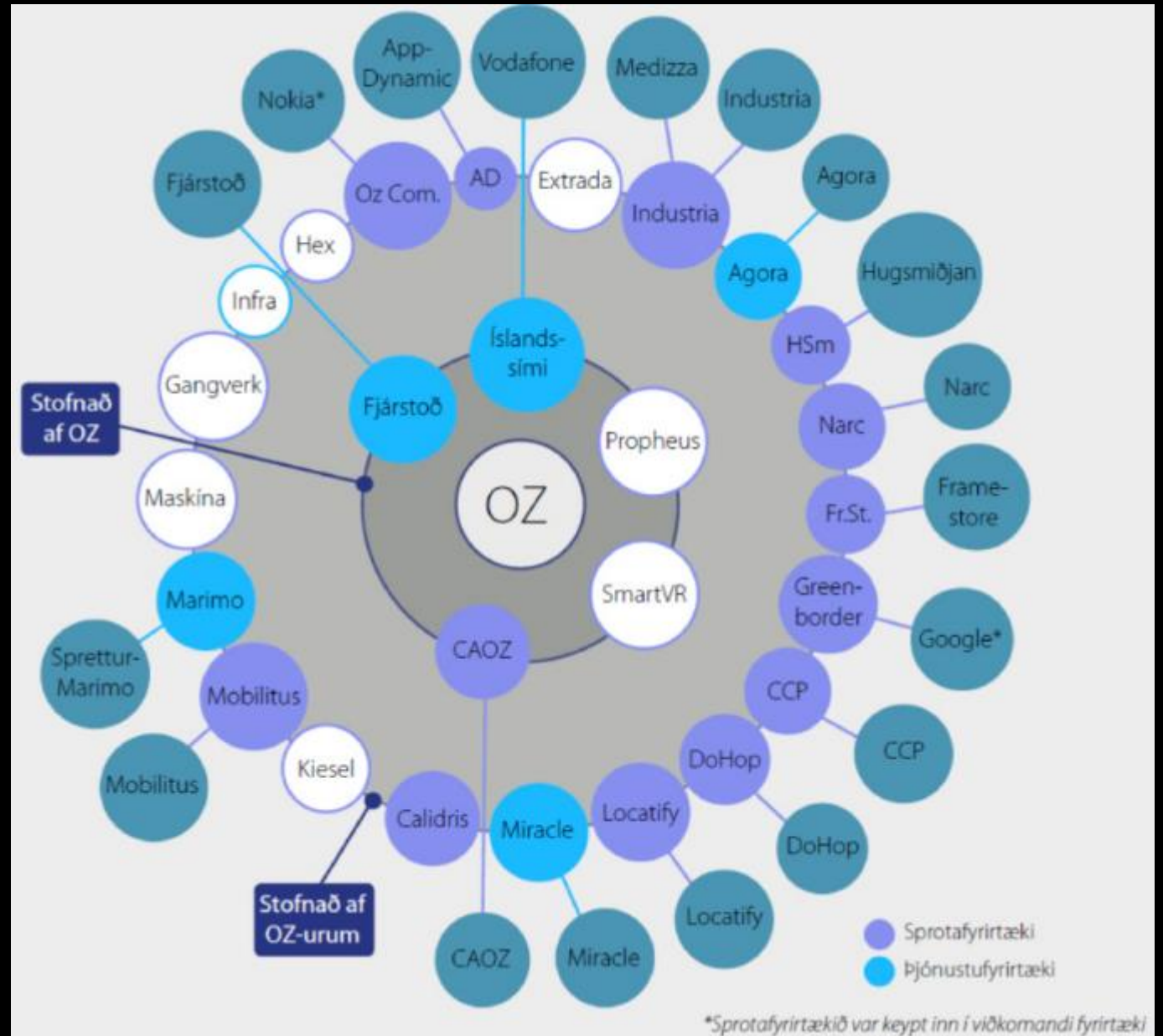
Árið 1990 stofna nokkrir strákar um tvítugt fyrirtæki í kringum hina nýju samskiptatækni. Oz verður til.

Það var ekki merkileg áætlun til staðar en nóg af bjartsýni og óbilandi trú á að allt væri hægt.

Mikil áhersla var lögð á þrívíddartækni og hvernig hægt væri að nota hana á vefnum.

Þótt Oz hafi ekki náð að klára ætlunarverk sitt þá lifir arfleifðin.

Arfleifðin

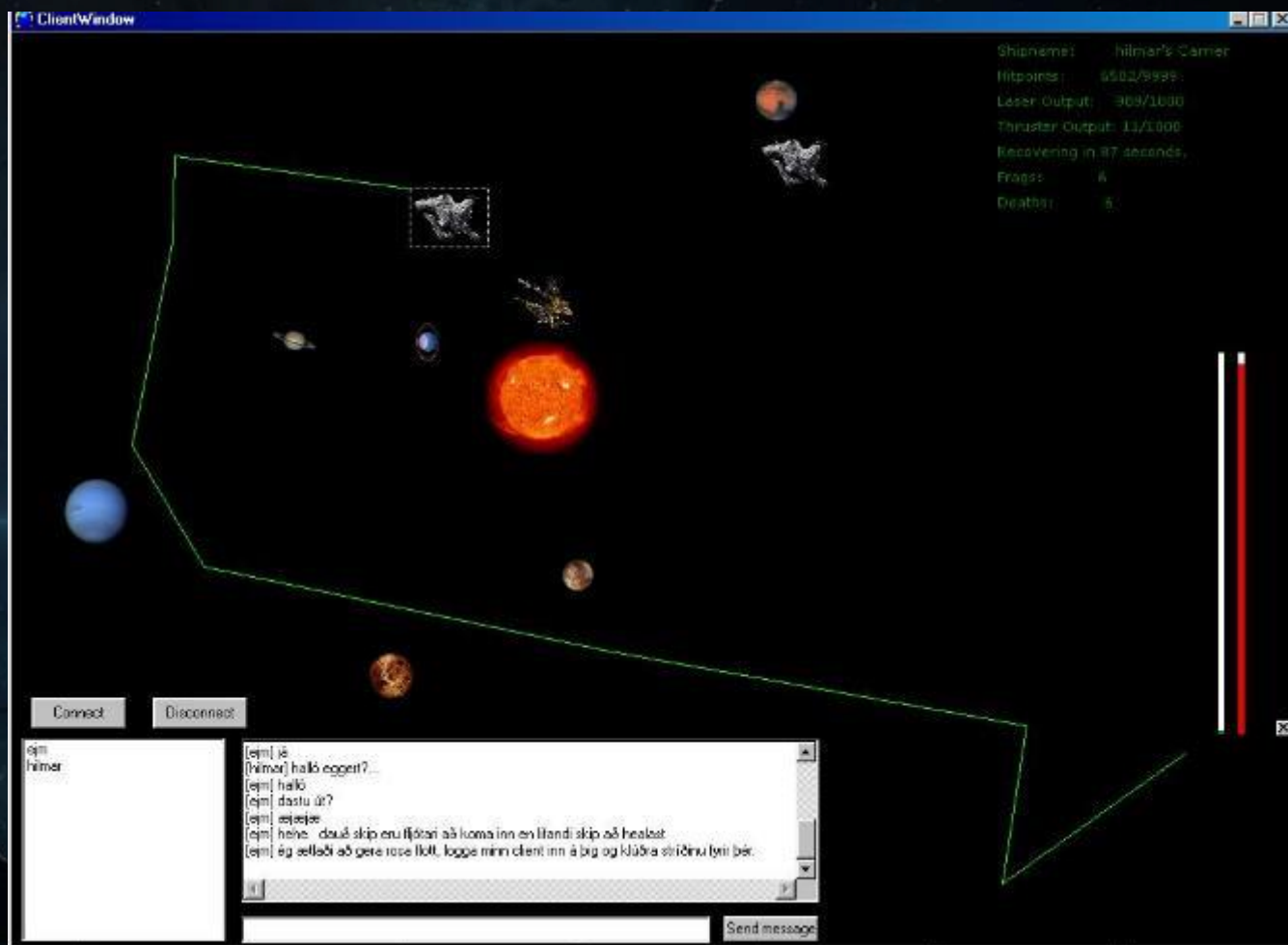


Nokkrir félagar úr Oz
fengu enn eina brjálaða hugmyndina





Það var unnið
fram á nótt



Leikurinn var
einfaldur í byrjun

EVE Online kemur út 2003

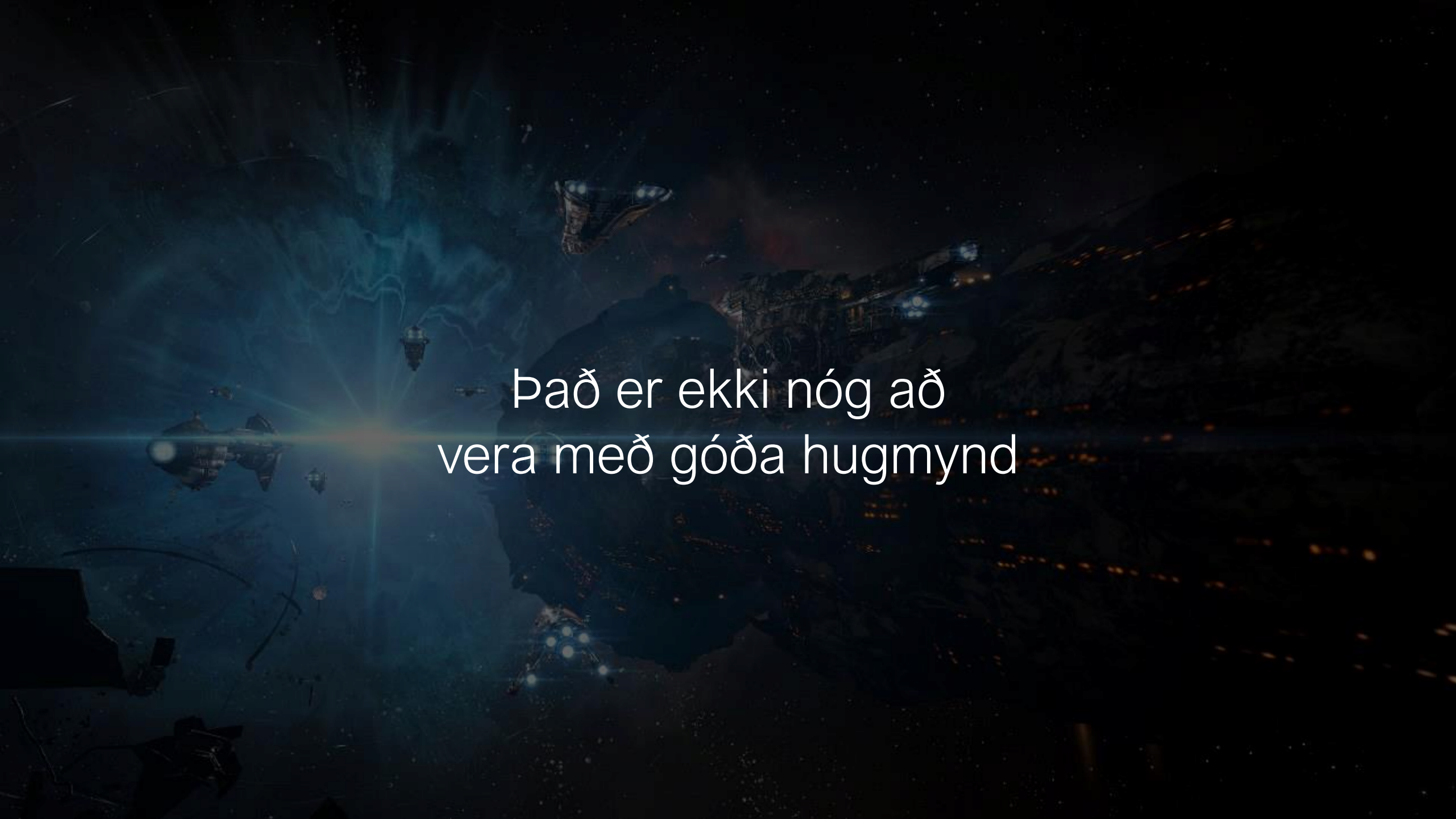




Við tengdum saman ólíka leiki



Við settum
prívíddarleiki
á markað



Það er ekki nóg að
vera með góða hugmynd

Hindranir sem við þurfum að kljást við í dag

- Þak á endurgreiðslum vegna rannsóknar- og þróunarkostnaðar sem takmarkar stærð verkefna á Íslandi og skerðir samkeppnisstöðu okkar.
- Ráðningar erlends starfsfólks eru erfiðar
- Öll störf þarf fyrst að auglýsa á vef vinnumálastofnunar?
- Reglur um að ársreikningar þurfi að vera á íslensku eru erfiðar þegar stjórnarmenn eru erlendir.
- Séríslensk lög um ársreikninga á meðan aðrir nota IFRS

Stuðningurinn skilar sér til baka

Árið 1995 var einungis 1% Suður-Kóreubúa með internet.

Sama ár setja yfirvöld á laggirnar verkefnið The Korean Information Infrastructure project. Þetta verkefni náði yfir 10 ár og var meginmarkmiðið að byggja upp sterkt breiðband fyrir landið allt og í kjölfarið byggja upp þekkingarsamfélag.

Þótt yfirvöld styddu þróun nets fyrir ríkisgeirann var mikil áhersla lögð á að einkageirinn gæti blómstrað á sama tíma.

Árið 2000 voru 45% íbúa nettengd og í dag hafa 98% heimila aðgang að breiðbandi. Suður-Kórea státar einnig af því að hafa hraðasta net heims.

Þetta starf hefur hiklaust orðið til þess að Suður-Kórea er leiðandi í tækniframförum.



“ The future is already here
- it's just not evenly distributed. ”

William Gibson



Er framtíðin
komin?

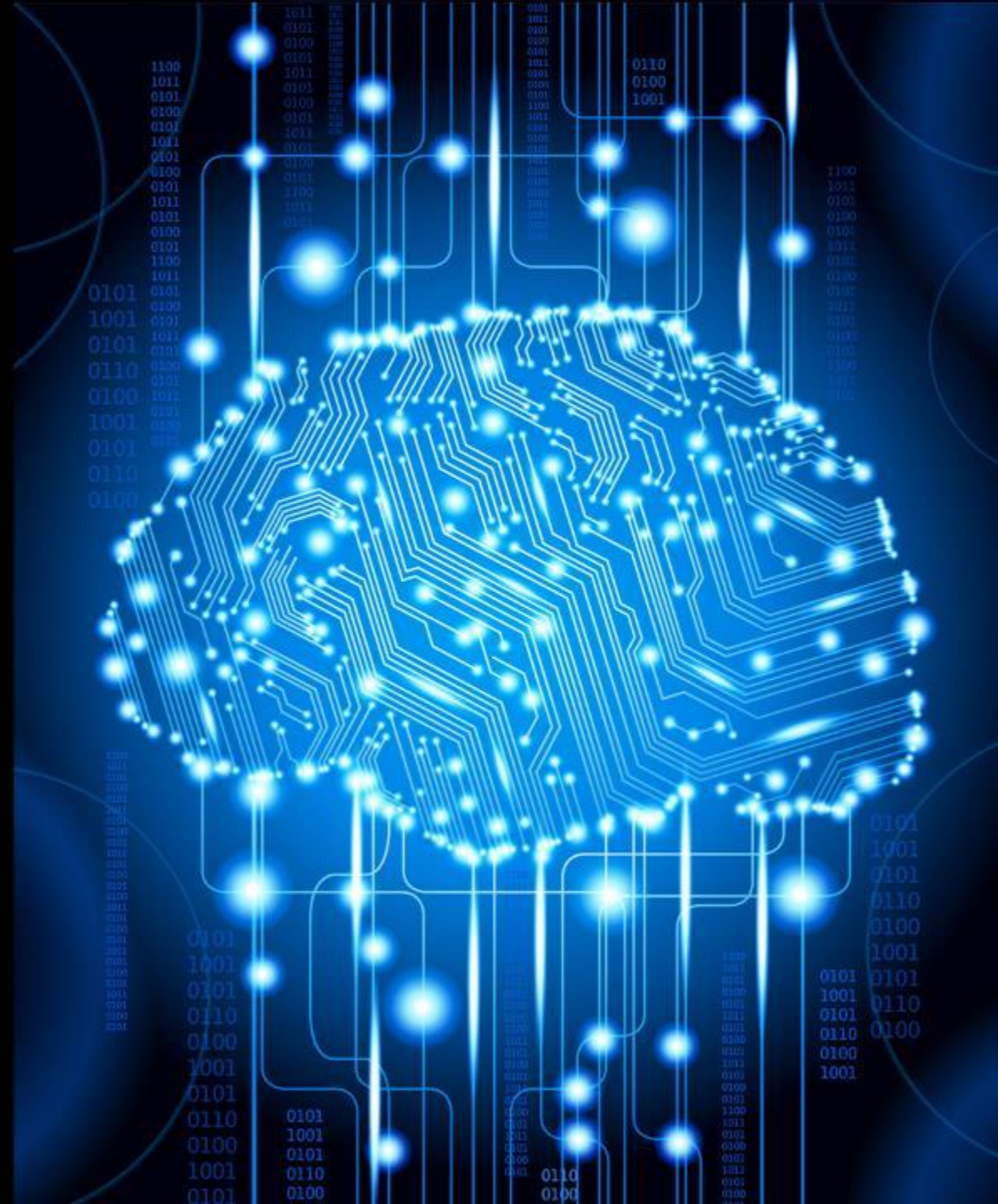




Brain-computer interface

BCI er taugastýrð gervigreind sem tekur við boðum frá heilanum og umbreytir þeim í skipanir til tækis sem síðan framkvæmir.

Hvað mun þessi tækni færa okkur?



Humans and Technology Jul 17

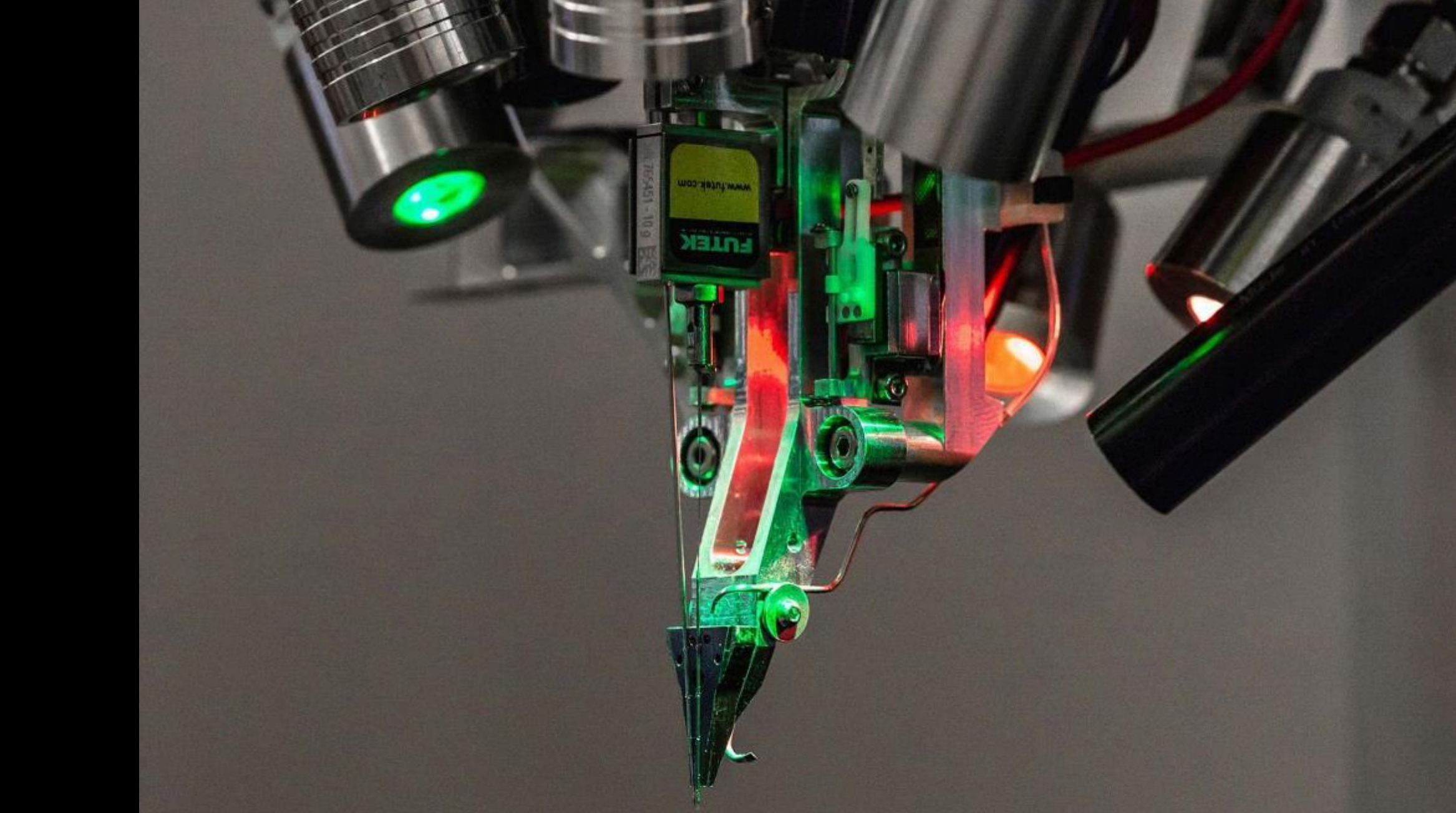
...

Elon Musk's Neuralink says it's nearly ready for the first human volunteers



During an event in San Francisco yesterday evening, the startup unveiled a sewing-machine-like robot used to implant ultrafine flexible electrodes deep into the brain to detect neuron activity.





- “...and the plan is to use a robot that Neuralink has created that operates somewhat like a “sewing machine” to implant these threads, which are incredibly thin (like, between 4 and 6 μm , which means about one-third the diameter of the thinnest human hair), deep within a person’s brain tissue, where it will be capable of performing both read and write operations at very high data volume.”



nox medical

Easy hook-up and patient comfort



Þurfum að stefna hátt til að ná langt

Össur var stofnað 1971 og hefur bætt líf ótalmargra í gegnum árin með framleiðslu ýmissa stoðtækja.

Össur er einnig dæmi um fyrirtæki þar sem hugsað er út fyrir kassann og tækni nýtt á hátt sem eitt sinn hefði þótt ómögulegt.

Í upphafi árs setti fyrirtækið nýtt stoðtæki á markað sem leiddi söluvöxt í ársfjórðungnum.

PROPRIO FOOT® er stoðtæki sem nýtist við gervigreind. Ökkulanum á þessu stoðtæki er stýrt af örgjörva (e. adaptive microprocessor).



A cinematic space scene featuring a large ringed planet in the center, a bright sun or star in the background, and several spaceships. One spaceship on the left is firing multiple yellow energy beams. Another smaller ship is in the lower center, and a larger structure is on the right. The scene is filled with asteroids and a fiery, orange-hued atmosphere.

Our mission is to create virtual worlds
more meaningful than real life

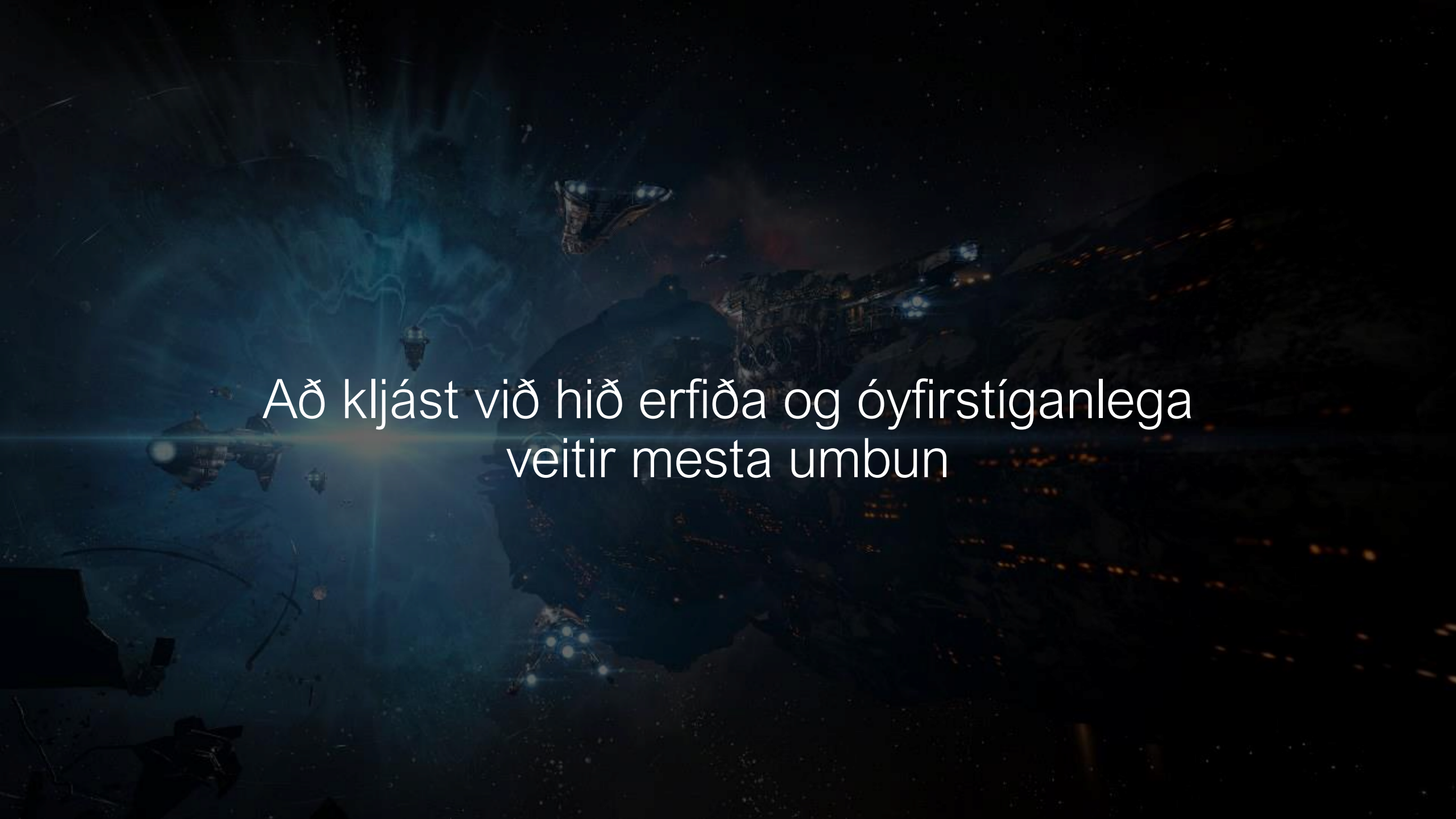


THE EVE

FRIENDS

SKILLS

EFFECT

A cinematic space battle scene. In the center background is a large, dark planet with a prominent ring system. To the left, a bright blue nebula or energy field emanates from behind a planet. Several spaceships are visible: a large, complex ship on the right with multiple orange lights, and several smaller, sleeker ships on the left, some with blue lights. The foreground is filled with floating debris and dust particles. The overall atmosphere is dark and intense.

Að kljást við hið erfiðla og óyfistíganlega
veitir mesta umbun



EVE IS HARD

ARE YOU UP TO THE CHALLENGE?

EVE Online is a massively multiplayer game set in one shared universe. All players are on the same server, worldwide. Be part of the ultimate gaming experience that can only come from a uniquely community driven virtual world like this.

Awesome combat, player driven economy, and the intense social interaction that comes from having 300,000 people part of the same world at the same time. The learning curve is steep. The bar to excel is high. The rewards and community are beyond compare.

DOWNLOAD NOW
FREE 14 DAY TRIAL

BUY 30 DAYS NOW
€14.95 + €5 ACTIVATION

WANT TO KNOW MORE?



Check out play.eveonline.com for an overview of what makes EVE stand out. Includes overviews on community, gameplay, and getting started.



Watch over 25 videos including game trailers, developer interviews and player made videos on our YouTube channel.



Don't want to download it here? Find a copy of the New Commissioned Officer Edition on store shelves near you now!





**IT'S NOT
IMPOSSIBLE
— IT JUST HASN'T
BEEN DONE YET.**

Ein jörð

Jarðarbúar verða 10 milljarðar
um árið 2050.

Til að haldast sjálfbær þá þurfum við
að leita nýrra leiða, leiða gætu þótt
ótrúlegar.

